

Entrenamiento de SketchUp Pro

SketchUp Pro es una potente herramienta que sirve para comunicar diseños 3D de forma profesional. Este curso es para usuarios que quieran descubrir los aspectos más avanzados y productivos del programa, incluyendo el tratamiento del terreno, geo-localización, edición de texturas, componentes dinámicos y composición de planos de proyecto (Layout).

Duración: • 15 horas

Dirigido a: • Ingenieros
• Arquitectos
• Interesados en modelado 3D

Requisitos: • Conocimiento del sistema operativo Microsoft Windows.

Materiales: • Certificado de Participación

Contenido

SketchUp: Primeros pasos

Plantillas y unidades
Funciones básicas de dibujo
Puntos de referencia
Trabajar con medidas exactas
Ejes X, Y, Z
Seleccionar
Línea
Rectángulo
Arco
Círculo
Dibujo libre
Polígono
Orbitar, zoom y desplazar
Extruir: Pasar de 2D a 3D

Herramientas Mover/Copiar

Dibujo de una escalera

Herramientas de medición

Acotar
Líneas Auxiliares

Texto 2D y 3D

Herramientas Sígueme

Figuras de revolución y molduras

Herramientas Rotar, Escalar, Equidistancia. Función Interseca

Dibujo de una caja de embalaje.
Dibujo de bóvedas sencillas.

Explicación y creación de grupo y componente

Diferencias
Guardar en biblioteca.
Galería 3D.
Funciones de grupo y de componente.
Esquema y capas.
Importación de archivos CAD
Dibujo de una vivienda
Archivo – Importar – Tipo de fichero – opciones.
Redibujado de líneas. Cerrado de polígonos.
Levantamiento 3D de la vivienda.

Dibujo de puertas y ventanas.
Forjado y cubierta.
Montaje de todas las partes.

Planos de sección

Sección de la vivienda.
Exportación a DWG.
Sólidos
Interseca, unir, sustraer, recortar y dividir.
Sombras
Ajuste de sombras.
Orientación solar.
Localización.

Conexión con Google Earth

Geolocalización.
Previsualización del modelo 3D.
Exportación archivo KMZ.
Conexión con la Galería 3D.

Imágenes y texturas

Biblioteca de texturas.
Importación de imágenes.
Mapeado y adaptación de texturas.

Exportación de imágenes 2D.

Tratamiento de terrenos en 3D

Curvas de nivel.
Caja de arena.

Estilos

Seleccionar, editar y mezclar estilos.

Escenas

Páginas.
Herramientas de paseo.
Crear presentaciones.
Exportar vídeo AVI.

Layout

Preparación de vistas para Layout.
Herramientas básicas.
Colores.
Estilo de forma.
Acotación.
Texto.
Gestión de páginas.
Gestión de capas.
Álbumes.

Introducción a componentes dinámicos.

Añadir atributos
Función OnClick.
Limitación de Escala
Materiales para componentes.
Listas modificables

Plugins básicos

Definición de plugin.
Páginas de referencia.