PC CAD

Centro Autorizado de Entrenamientos de Autodesk®

AUTODESK. Authorized Training Center

Autodesk AutoCAD

El objetivo de **AutoCAD Avanzado** es permitir a los estudiantes crear un dibujo 2D de AutoCAD generales. AutoCAD es una de las aplicaciones de encontrar. Por lo tanto, aprender a usarlo puede ser computadora más sofisticadas que se pueden un reto.

En este curso se tratan los temas básicos esenciales para el trabajo con AutoCAD. La estrategia de enseñanza es comenzar con herramientas básicas que permitan al alumno crear y editar un dibujo simple para luego continuar el desarrollo de las mismas.

Duración: 20 horas

Dirigido a: Ingenieros
Arquitectos
Dibujantes Técnicos

Requisitos: Conocimiento del sistema operativo Microsoft Windows.

Certificado: (Autodesk Certified Courseware)
Certificado de Participación

Descripción del curso: El objetivo del curso es que el alumno entienda el espacio de trabajo de AutoCAD y la interfaz de usuario, dibujo básico, edición y herramientas de visualización. Utilizar el organizador de objetos de dibujo y capas, Inserción de símbolos reutilizables (bloques), Preparación de un diseño que va a representar y Adición de texto, utilización de patrones (hatching), y dimensiones.

Contenido

1. **Introducción BIM**
   Bases conceptuales
   Tecnología
   Coordinación
2. **Primeros pasos con AutoCAD**
   Iniciando AutoCAD
   Interfaz de usuario de AutoCAD Trabajando con comandos Espacio de trabajo de AutoCAD Crear template
   Apertura de un archivo de dibujo existente
   Guardando tu trabajo en dwg y dwt
3. **Dibujo y Edición básica**
   Dibujando líneas Borrando objetos
   Dibujando líneas con Polar Tracking Dibujando rectángulos
   Dibujando Círculos
   Deshacer y rehacer acciones
   Dibujando polígonos
   Dibujo de elipses
4. **Dibujando la precisión en AutoCAD**
   Comando Object Snaps
   Object Snap Tracking
   Snap and Grid Ortho Dynamic Input
5. **Hacer cambios en su Dibujo**
   Seleccionar objetos para editar Mover Objetos
   Copiar objetos Comando Explode Offset de Objetos
   Rotar Objetos Escalar objetos Comando Mirror
6. **Tipos de objetos avanzados**
   Arcos de dibujo Dibujo de polilíneas Edición de polilíneas Comando Join
   Comandos de edición avanzada
   Recortar objetos Estirar objetos
   Creando filetes y chaflanes Comando Array (matriz) Rectangular Polar
   Camino (Path)
   Comando Break y Break at point

7. Obteniendo información de su Dibujo

Trabajando con propiedades de objetos
Comando List Quick Properties
Ventana de Propiedades Comando Match Properties
Medición de objetos
Distancia Angulo
Radio y Diámetro Área
Volumen

8. Sombreado de Objetos Cerrados

Crear y editar Sombreados (Hatch) Patrón de sombreado
Relleno sólido Relleno de degradado
Paletas de Colores

9. Organizar el dibujo con Capas (layers)

¿Qué es un Layer?
Layer Properties
Características para controlar con los layer (Color, tipo de linea, ancho de línea visualización del objeto, bloquear el objeto, transparencia e impresión del objeto)
Cambiando los Objetos a sus correspondientes layer

10. Texto

Trabajando con Anotaciones Agregar texto en un dibujo
Multiline Text Single line
Modificar el texto

11. Agregar dimensiones

Conceptos de Dimensionamiento Crear y modificar dimensiones lineales Opciones para acotar un dibujo
Línea Angular Continua Línea Base
Radio y Diámetro entre otros

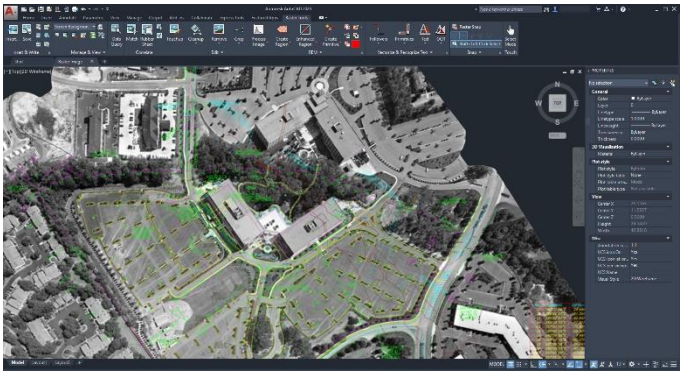
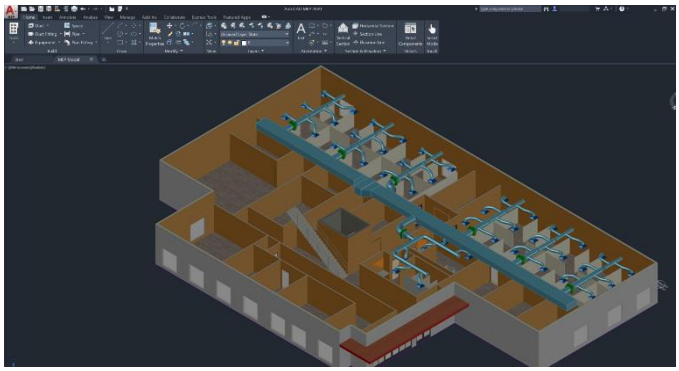
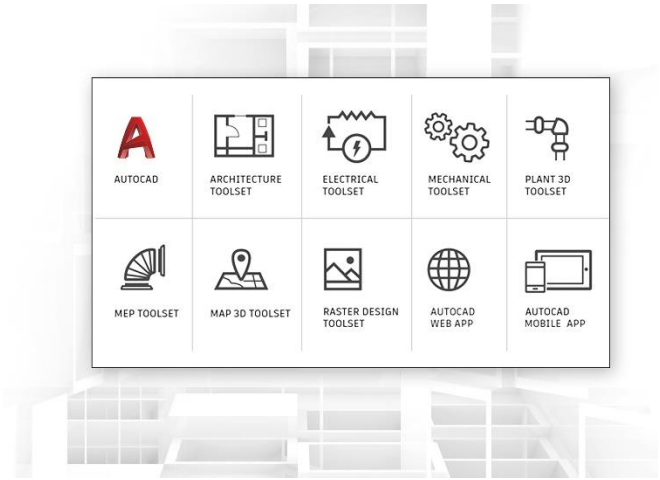
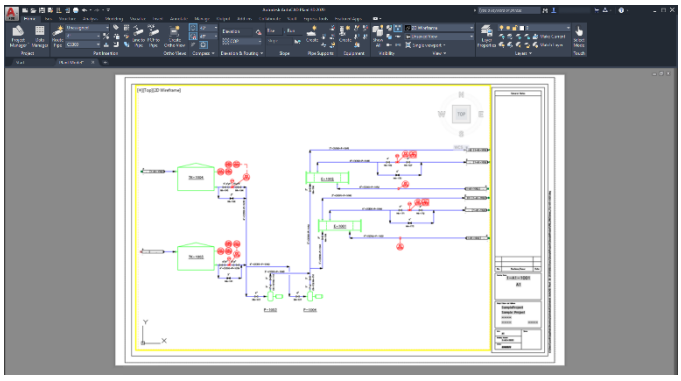
12. Configuración de una Hoja (Layout)

Conceptos de impresión Configurar el Layout Copia y mover un Layout
Modificar el nombre de un layout

13. Creando ventanas (Viewport)

Colocar los diferentes tipos de Viewport Escalar los Viewport

Bloquear los Viewport

14. Imprimir la Hoja

Imprimir directamente al plotter Imprimir a PDF