

MicroStation CONNECT Edition

El objetivo de **MicroStation CONNECT Edition** es permitir a los estudiantes crear un dibujo 2D. **MicroStation** es una de las aplicaciones de dibujo más populares.

En este curso se tratan los temas básicos esenciales para el trabajo con **MicroStation**. La estrategia de enseñanza es comenzar con herramientas básicas que permitan al alumno crear y editar un dibujo simple para luego continuar el desarrollo de las mismas.

Duración: t 24 horas

Dirigido a: t ~~CONSTRUC~~

~~CONSTRUC~~

Requisitos: t Conocimiento del sistema operativo Microsoft Windows.

Certificado: t Certificado de Participación ~~CONSTRUC~~

Descripción del curso: Tiene como objetivo principal, entrenar y capacitar a personas específicamente en el manejo de las funciones de Microstation. Microstation se ha desarrollado específicamente para BIM (Building Information Modeling), y permite a los profesionales del diseño y la construcción transformar las ideas desde el concepto hasta la terminación con un enfoque coordinado y homogéneo basado en modelos.

Contenido impreso

1. Introducción BIM

Bases conceptuales
Tecnología
Coordinación

2. Primeros pasos MicroStation

Explorar la interfaz de Microstation
Explorar los modelos de un archivo DGN
Trabajar con Herramientas
Eliminar elementos y deshacer acciones
Guardar y comprimir archivos DGN
Explicar Worksets y WorkSpace
Seed (Plantilla 2D y 3D) Diseño, dibujo y hoja
Crear nuevos modelos
Explorar la configuración de archivos de diseño
Obtener información sobre los elementos
Medir elementos

3. Definición de los Atributos de los elementos

Definir atributos de elementos y utilizar la simbología By Level

Cambiar y combinar atributos de elementos
Crear elementos rellenos
Aplicar transparencia y prioridad

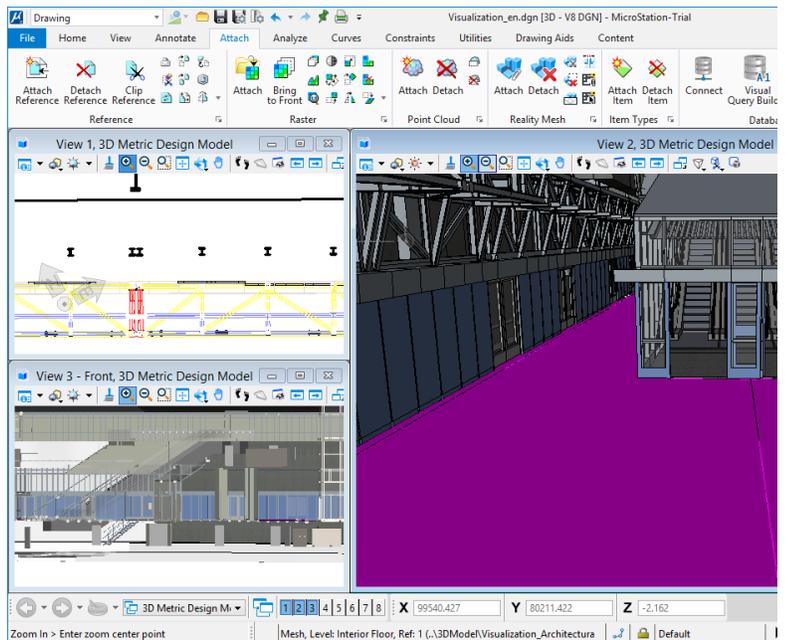
4. Control de la Visualización de diseños

Zoom y panorámica mediante los controles de vista
Zoom y panorámica con el ratón
Abrir varias ventanas de vista
Controlar la visualización estableciendo los atributos de vista
Control de la pantalla ajustando la pantalla de nivel • Uso de Accudraw y Accusnap:
Ajustar a puntos en elementos con AccuSnap
Uso de elementos con Accudraw

5. Creación de elementos de dibujo

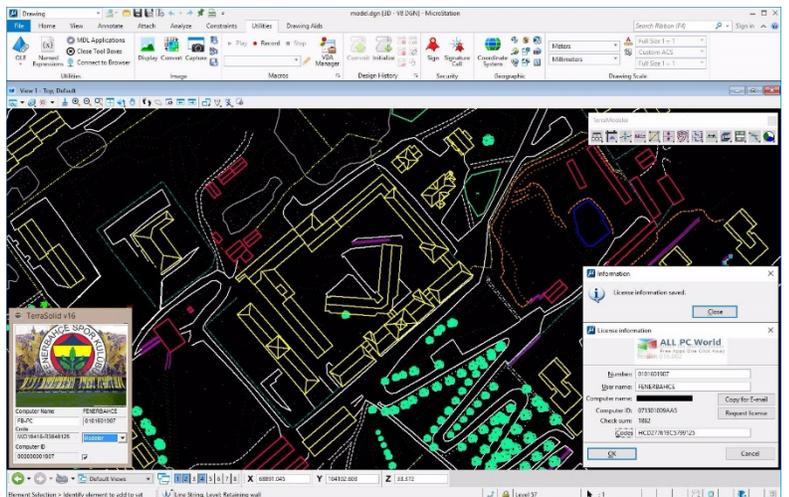
Smartline
Bloqueo del lugar
Círculo de lugares

Arcos
 Rectángulos
 Elipse
 Polígonos
 Crear región
 Selección de elementos
 Manipular elementos múltiples
 Seleccionar elementos con una malla
 Seleccionar elementos por atributos con selección de elementos
 Manipulación de elementos
 Copiar mover
 Mover / copiar paralelo
 Espejo
 Rotar
 Escalar
 Stretch
 Array
 Trim Multiple
 Formación
 Tramo



6. Modificación de elementos

Modificar un elemento
 Insertar vértice y eliminar vértice
 Romper el elemento
 Ajustar la intersección
 Extender elementos con
 Ampliar la línea
 Construir fileteado y chaflan
 Trabajo con celdas (bloques)
 Colocar celdas
 Creación de celdas Obteniendo información de su Dibujo
 Editar celdas
 Reemplazar celdas



7. Anotar diseños

Colocar textos
 Uso de la escala de anotación
 Editar o cambiar textos
 Colocar y cambiar dimensiones
 Áreas de patrón
 Composición de diseños y dibujos
 Adjuntar referencias
 Controlar la visualización de referencias
 Aplicar transparencia y prioridad a una referencia
 Trabajar con referencias anidadas
 Adjuntar imágenes ráster
 Adjuntar documentos PDF
 Crear modelos de hojas con borde
 Crear una composición de impresión
 Impresión y publicación

