



Contenido del curso



Modelado en SketchUp

- Fundamentos y primer modelo
- Modelado arquitectónico y organización
- Mobiliario, estilos y entorno
- Escenas y exportaciones



Render en tiempo real - Enscape

- Herramientas, exploración y movilidad
- Ambientación y ajustes generales
- Configuración de cámara y exportación



Materiales

- Enscape Material Editor
- Height maps, reflexión y transparencia
- Librería y tipos de material



Iluminación y atmósfera

- Estilos visuales y configuración de cielo
- Skybox y preajustes visuales
- Objetos 3D editables

Arq. Maria Celeste Motta

Arquitecta y consultora BIM bilingüe con experiencia en diseño arquitectónico, paisajístico y modelado 3D. Líder responsable y resolutiva, con habilidades en gestión de proyectos, atención al cliente y representación de marcas como Chaos Group y Autodesk.